1. **Diferencias entre disco duro-SATA y SAS**

Los discos duros SAS son más rápidos con una velocidad de 10000rpm mientras que la velocidad máxima de los discos SATA son de 7200rpm, además, una de las cosas que más los diferencia es en el ámbito en el que se usan, ya que el disco duro SATA se suele usar en pc de escritorio mientras que los discos SAS se suelen usar en computadoras en las que se deben de tener una lata velocidad de lectura y escritura como lo pueden ser los servidores

1. **Diferencias entre el servidor, Workstation y pc gamer**

Las computadoras de escritorio son muchas computadoras conectadas entre si, regularmente usan pizas especiales como lo pueden ser los procesadores de servidor, así como su propia RAM, discos duros, sistemas de ventilación, etcétera, mientras que las Workstation y las pc gamer no tienen tanta diferencia ya que en las dos se pueden hacer prácticamente lo mismo, exceptuando que las PC gamers regularmente no ser usan para el diseño grafico ya que las tarjetas graficas usadas para las pc gamers no suelen tener la arquitectura que se necesita para poder hacer los cálculos, mientras que, las Workstation no se usan para los juegos sino para los trabajos de diseño ya que estas maquinas si tienen la tarjeta grafica necesaria para ejecutar esas instrucciones.

1. **Diferencias entre el procesador INTEL y AMD**

Una de las principales diferencias entre los procesadores de estas dos compañías son el socket ya que Inel usa el socket 1151 mientras que el socket que usa AMD para sus procesadores actuales es el am4, regularmente también son las arquitecturas Intel con Tiger Lake y AMD con Zen3, además de los chipset, el precio varia entre los dos pero no creo que sea necesario mencionar ya que esto depende de la demanda de los usuarios ((:

1. **¿Cuál es el mejor navegador?**

Esto es muy relativo, si hablamos por popularidad y por la facilidad en el manejo tendría que ser Google Chrome, si hablamos de un navegador que sirve para los gamers como lo es uno que tenga noticias relacionadas a juegos, ofertas, páginas de foros, etcétera seria Opera GX, otro seria para el menor consumo de recursos seria vivaldi, etcétera, esto depende de cada usuario.

1. **¿Cómo se puede minar bitcoin?**

Para esto necesariamente se necesitara una tarjeta grafica, las maneras de hacerlo son muy variadas pero hablare de dos, una es bajar el programa que te permita minar las bitcoins y después guardarlas en el monedero que esta ofrece (es un proceso extremadamente lento si se trata de una grafica por eso muchas personas usan granjas de tarjetas graficas) y la otra es ir a paginas especializadas donde simplemente pondrás la moneda que quieras minar y después empezar a contribuir a la red, esto también dependerá de la potencia de la grafica.

PD: la pagina del segundo método se llevara una comisión de las ganancias

1. **Diferencias de un servidor APACHE e ISS**

Una de las principales diferencias entre el servidor APACHE e ISS es que el primero es multiplataforma, mientras que el segundo solo funciona con el sistema operativo Windows. ISS a partir de la versión 7.0 se hizo modular, mientras que APACHE siempre ha sido modular.

Otras diferencia es que los servidores ISS les da mantenimiento Microsoft mientras que los servidores APACHE se los da la comunidad de usuarios.

1. **¿Cómo se puede minar Dogecoin?**

Regrese a la pregunta 5, ya que el procedimiento es el mismo pero con diferentes programas ((:

1. **Defectos de la PS5**

Uno de los principales defectos es el sobrecalentamiento, a pesar de que use metal liquido el sistema de enfriacion es malo, es menos potente que la Xbox series X y están al mismo precio.

1. **¿Cómo instalar Linux?**

Ir a la pagina oficial de Linux, ejecutar el ejecutable y seguir los pasos que el programa indique

1. **¿Qué es una maquina virtual?**

Básicamente es ejecutar una computadora con un sistema operativo separado de la maquina principal, se puede ejecutar todos los componentes de esa computadora, siempre y cuando la maquina principal tenga esa potencia

1. **¿Qué es un Docker?**

Es un proyecto de código abierto que automatiza el despliegue de aplicaciones dentro de un contenedor de software.